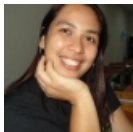


## Cajon de Oportunidades

San Salvador, El Salvador San Salvador, El Salvador



Leslie Margarit...



*Juguemos a aprender*

Año de Fundación:

2014

**Tipo de organización:**

Sin fines de lucro / ONG / Sector Civil

Etapas del Proyecto:

Inicio

**Presupuesto:**

\$10,000 - \$50,000

**Facebook:**

<https://www.facebook.com/ColectivoManitas>

 SHARE

- [Income generation](#)
- [Play](#)
- [Youth leadership](#)
- [Social enterprise](#)

### Resumen del Proyecto

Presentación del Proyecto!

**Resumen conciso: Ayúdenos a presentar esta solución! Proporcione una explicación en 3 o 4 frases cortas.**

En los centros educativos está en auge el bullying donde adolescentes son humillados, por medio de comentarios y burlas lo que ocasiona baja autoestima, deserción; nuestra idea es brindar talleres con metodología ludica, sensibilizándolos y apoyarlos a ser agentes de cambio en sus escuelas

**¿QUE PASA SI..? - inspiración: escriba una frase que describa una manera en la que su proyecto se atreve a preguntar, "¿QUE PASA SI..?"**

¿Qué ocurriría si a los adolescentes no se le enseña una nueva cultura de convivencia ?

About Project

**Problema: ¿Qué problema está tratando de abordar este proyecto?**

El problema a resolver es la Violencia escolar (Bullying) en los departamentos de San Salvador y Chalatenango, siendo estos centro escolares donde la violencia se ve sumergida en los Niños, Niñas y Adolescentes.

**Solución: cuál es la solución propuesta? Por favor sé específico!**

Contribuir a la disminución de la práctica de violencia escolar (Bullying) en el Centro Escolares de San Salvador y Chalatenango , a través de la creación de un kit de juegos lúdicos que sirven como herramienta para que docentes, niños y jóvenes líderes puedan prevenir la violencia dentro del centro escolar.

Impact: How does it Work

**Ejemplo: Guíenos a través de un ejemplo/s específico/s de cómo esta solución hace la diferencia; incluya sus actividades principales.**

El 50% de las y los jóvenes formados en la primera etapa del proyecto, sean capaces de replicar el proceso con otros Niños, Niñas y Adolescentes

del Centro Escolar Colombia, fomentando el conocimiento de valores, derechos y deberes de NNA, desarrollando nuevas prácticas para disminuir el bullying

**Impacto: ¿Cuál ha sido el impacto del trabajo hasta ahora? Asimismo, describa el impacto previsto en el futuro para los próximos años.**

lograr que 46 estudiantes y 3 docentes impacten a los 386 estudiantes y 17 docentes del centro escolar República de Colombia, en temáticas y de prevención de violencia.

**Estrategias de Expansión: Avanzar, qué son las estrategias principales para ampliar su impacto?**

• Contar con material didáctico resistente y reutilizable para continuar nuestro trabajo en otras zonas de intervención • Fortalecer nuevas propuestas de trabajo como colectivo juveniles • Crecimiento en formación de líderes multiplicadores de cambio • Ofrecer nuestra propuesta de trabajo en otros escolares públicos y privados en El Salvador, así como a organizaciones que trabajan con Niños, Niñas y Adolescentes en el país. • crear un incubadora para emprendedores sociales en 6 departamentos de país

Sustentabilidad

**Plan de Sustentabilidad Financiera: ¿Cuál es el plan para asegurar la sostenibilidad financiera de esta solución?**

La sostenibilidad la tendremos a través brindar consultorías para el desarrollo de talleres de formación de líderes y lideresas en prevención de violencia escolar, así como también la venta y comercialización de kit de juegos y fabricación de botones con mensajes de reflexión sobre prevención de violencia

**Mercado: ¿Quién más está abordando el problema aquí descrito? ¿Cómo difiere el proyecto propuesto de esos enfoques?**

ONGS, centros escolares, Alcaldía Municipales, Iglesias y ADESCOS.

Equipo

**Historia fundacional**

Somos un colectivo formado por 4 jóvenes dentro de las edades 25 a 30 años, todas habitantes de El Salvador; nuestro objetivo social está enfocado en prevenir la violencia en centros educativos a través de la ludo pedagogías, sana convivencia y creación de distintos kit de juegos dirigidos a niños, niñas y jóvenes estudiantes. Nuestra estrategia para alcanzar un alto impacto es trabajar con la transferencia de nuestros juegos y metodología a docentes de los centros estudiantiles para que ellos y ellas empoderen a jóvenes líderes que se encargaran de dirigir pequeños clubes de juegos en sus respectivos centros escolares.

**El Equipo**

Actualmente somos 4 integrantes; 2 de tiempo completo y 2 medio tiempo, dos jóvenes egresadas de licenciatura en trabajo social, estudiante en Licenciatura en Administración de Empresas Turísticas y la última integrantes estudiante en profesorado en Educación Parvularia

**Source URL:** <https://www.changemakers.com/es/node306408/entries/cajon-de-oportunidades>