

## JoFolc: Um jogo para escolas públicas com objetivo de aprimorar o ensino fundamental.

Paraisópolis, Brasil



Pablo Beloni



Ano em que foi fundado:

2014

### Tipo de organização:

Sem fins lucrativos / ONG/ Setor Civil

Estágio do Projeto:

Ideia

### Orçamento:

\$10,000 - \$50,000



Scaling strategies launched within the past 6 months:

Não se aplica

- [Education](#)
- [Education reform](#)
- [Play](#)
- [Youth development](#)
- [Human Rights](#)
- [Disability rights](#)

### Resumo do projeto

Pitch de Elevador (Explicação curta e direta)

#### Resumo conciso: Ajude-nos a lançar esta solução! Forneça uma explicação dentro de 3-4 frases curtas.

O JoFolc é um jogo para escolas públicas com objetivo de ensinar Primeiros Socorros, Libras, História do Brasil e promover a igualdade. De uma forma divertida e educativa o jogo foi pensado para atrair a atenção dos alunos e caminhar junto com a escola no processo de ensino.

#### E SE... - Inspiração: Escreva uma frase que descreve uma forma que seu projeto se atreve a perguntar: "E SE?"

E se todos tivéssemos o mínimo de conhecimento para ajudar a salvar vidas. E se todas as crianças/jovens tivessem a oportunidade de uma nova educação.

### SOBRE O PROJETO

#### Problema: Este projeto busca solucionar qual problema?

O desinteresse pela Educação e a falta de conhecimento mínimo sobre as necessidades do cotidiano.

#### Solução: Qual é a solução proposta? Por favor, seja específico!

Um jogo onde os alunos iram aprender se divertindo, no decorrer do jogo e do seu desempenho os alunos irão ganhar pontos em determinadas matérias escolares. Será possível através do jogo se comunicar com Deficientes Auditivos reais mostrando suas dificuldades. Os alunos terão conhecimento em procedimentos de primeiros socorros assim auxiliando muitas vítimas até a chegada dos profissionais.

#### Prêmios

Nunca recebeu prêmios, poucas pessoas tem conhecimento do projeto.

### Impact: How does it Work

Exemplo: Compartilhe um exemplo específico de como essa solução fez a diferença, inclua situações práticas

**Exemplo: Compartilhe um exemplo específico de como essa solução faz a diferença, inclua situações práticas.**

Estava caminhando na rua e vi uma senhora desmaiar, ela bateu a cabeça no chão e todos sem saber o que fazer estavam desesperados. Algumas pessoas começaram a jogar água no rosto dela, outras gritando, e ninguém fez uma coisa simples que poderia ter salvado a vida dela, virar sua cabeça e não deixar ela afogar. Se você tem o mínimo de conhecimento possível sabe que nunca podemos fazer isso que foi citado acima, muitas vezes pioramos o caso da pessoa. Se tivéssemos jovens com o mínimo de conhecimento o procedimento seria outro, assim poderíamos ajudar a salvar vidas. O JoFolc também pretende estabelecer a relação de Deficientes Auditivos e Ouvintes.

**Impacto: Qual tem sido o impacto do seu trabalho até hoje? Descreva também o impacto esperado para o futuro do projeto.**

Esperamos que com um simples jogo o ensino público tenha um bom desenvolvimento e que melhore a convivência das pessoas.

Sustentabilidade

**Plano de Sustentabilidade Financeira: Qual é o plano para garantir a sustentabilidade financeira do projeto?**

Parcerias com grandes empresas que apoiam o estudo.

**Mercado ou Setor: Quais projetos ou organizações estão solucionando o mesmo problema que você e como essas propostas diferem da sua?**

Não encontrei outra solução parecida, porem acredito no impacto que esse jogo pode trazer diferenciando dos demais.

Equipe

**História de fundação**

Eu sempre fico pensando como posso ajudar as pessoas, um dia presenciei uma senhora passar mal na rua e ninguém sabia o que fazer. Então comecei a pensar em soluções, aí surgiu a ideia inicial do jogo e com passar do tempo fui desenvolvendo.

**Equipe**

Por enquanto estou sozinho no projeto. Quando for desenvolver pretendo contar com dois amigos que tem conhecimento sobre a educação no Brasil e outro que desenvolve aplicativos.

**Público Alvo:**

Jovens.

**Outros (Por favor, especifique)**

**Foco de atuação:**

Conscientização, Educação.

**Outros (Por favor, especifique)**

**Inovação: O que faz que seu projeto seja inovador no setor de Direitos Humanos? (600 caracteres ou 100 palavras)**

Por não haver nada parecido e com tanto impacto.

**Conte-nos sobre as parcerias que apoiam o seu trabalho: (450 caracteres ou 75 palavras)**

Não tenho parceiros ainda por ser apenas uma ideia.

**Políticas Públicas: De que modo você está contribuindo ou pensa em contribuir com no âmbito de políticas públicas? (300 caracteres ou 50 palavras)**

Eu quero contribuir não apenas com esse projeto mais com outros que iram vir, sempre estar por dentro das atualizações e pensando em alternativas inovadoras para possíveis problemas.

**Novas tendências: Além de seu projeto, que fatores, mudanças ou sucessos você acredita que poderiam ter uma forte influência no avanço dos Direitos Humanos? (600 caracteres ou 100 palavras)**

Acredito muito na Educação como a ferramenta para os problemas que enfrentamos. Tudo evoluiu, menos a educação.

**Source URL:** <https://www.changemakers.com/pt-br/direitoshumanos/entries/jofolc>